## 國立勤益科技大學日間部四年制 109 學年度 電子工程系(網路多媒體暨遊戲機組)學分計畫表

## National Chin-Yi University of Technology

## Curriculum Planning of 2020 Four-Year Degree in

Department of Electronic Engineering: Network Multimedia and Game Machine

109.5.11 課程委員會及 109.5.21 院課程委員會審議通過 109.5.28.校課程委員會議及 109.6.11.教務會議審議通過 109.12.10.校課程委員會議及 109.12.17.教務會議審議修訂通過 110 年 5 月 3 日系課程委員會會議審議通過 110.05.11.院課程委員會議審議通過

110.05.25.校課程委員會議及110.06.15.教務會議審議通過111.06.02.校課程委員會議及111.06.16.臨時教務會議審議修正通過

		111.06.02.校課程委員會議及 <b>上學期 First Semester</b>			111.06.16.臨時教務會議審議修正通過 <b>下學期 Second Semester</b>			
科目	Courses	學分	正課	實習	學分	正課	實習	
	共同必修科目(30 學分) General Required (	Credits Courses (30 ca	Lecture redits hours)	Internship	Credits	Lecture	Internship	
	第一學年First Year							
國文(一)	Chinese (I)	3	3	0				
大一英文(一)	Freshman English ( I )	2	2	0				
英文聽講(一)	Listening and Speaking ( I )	1	1	0				
歷史與文化(一)	History and Culture (I)	2	2	0				
藝術鑑賞	Art Appreciation	1	1	0				
體育(一)	Physical Education ( I )	0	2	0				
全民國防教育軍事訓練(一)	All-Out Defense Education Military Training ( I )	0	2	0				
勞作與社會服務教育(一)	Labor and Social Services Education ( I )	0	0	1				
國文(二)	Chinese ( II )				3	3	0	
大一英文(二)	Freshman English ( II )				2	2	0	
英文聽講(二)	Listening and Speaking ( II )				1	1	0	
歷史與文化(二)	History and Culture ( II )				2	2	0	
音樂鑑賞	Music Appreciation				1	1	0	
體育(二)	Physical Education ( II )				0	2	0	
全民國防教育軍事訓練(二)	All-Out Defense Education Military Training ( II )				0	2	0	
勞作與社會服務教育(二)	Labor and Social Services Education ( II )				0	0	1	
	第二學年Second Yea	ır	•	•	•	•		
博雅通識課程	Liberal Education	2	2	0				
體育(三)	Physical Education ( III )	0	2	0				
憲法與民主	Constitution and Democracy	2	2	0				
博雅通識課程	Liberal Education				2	2	0	
體育(四)	Physical Education ( IV )				0	2	0	
	第三學年Third Year	r				<u> </u>	<u> </u>	
博雅通識課程	Liberal Education	2	2	0				
博雅通識課程	Liberal Education	2	2	0				
博雅通識課程	Liberal Education				2	2	0	
	第四學年Fourth Year(無必修課程No Gene	eral Required	Courses)	•			<u> </u>	
	專業必修科目(52 學分) Department Required			rs)				
	第一學年First Year			,				
微積分(一)	Calculus ( I )	3	3	0				
物理(一)	Physics ( I )	3	3	0		1		
邏輯設計實務	Digital Logic Design	2	1	3		1		
微積分(二)	Calculus ( II )				3	3	0	
物理(二)	Physics ( II )				3	3	0	
計算機程式實習	Computer Programming Practice				2	1	3	
7.1.	第二學年Second Yea	ır	ı	ı	l.	<u></u>		
工程數學(一)	Engineering Mathematics ( I )	3	3	0				
電子學(一)	Electronics ( I )	3	3	0		1		
電路學(一)	Electric Circuit Analysis ( I )	3	3	0		†		
電子實習(一)	Electronic Experiment ( I )	2	1	3		†		
<ul><li>●微處理機實習</li></ul>	Microprocessor Practice	2	1	3		1	1	
工程數學(二)	Engineering Mathematics ( II )				3	3	0	
電子學(二)	Electronics ( II )				3	3	0	
電路學(二)	Electric Circuit Analysis ( II )				3	3	0	
電子實習(二)	Electronic Experiment ( II )				2	1	3	
信號與系統	Signals and Systems				3	3	0	
單晶片微電腦應用實務	Microcontroller Application and Practice				2	1	3	
資料結構	Data Structures				3	3	0	
	第三學年Third Year	r	1	1				
實務專題(一)	Practical Project (I)	2	0	6				
實務專題(二)	Practical Project ( II )				2	0	6	
7 W 4: C 7	第四學年Fourth Year (無必修課程No Gen	eral Require	(Courses)	1				
	オーチー1 2001 00 1000 (赤沙沙野女生の 0001	recquire	u i ses)					

 科目
 Courses
 上學期 First Semester
 下學期 Second Semester

		學分 Cuadita	正課	實習	學分	正課	實習
	共同選修科目 General Elective	Credits	Lecture	Internship	Credits	Lecture	Internship
	第一學年 First Year(無排定共同選修課程 No G	eneral Elec	tive Cours	es)			
	第二學年 Second Year	T .		T .			Т
全民國防教育軍事訓練(三)	All-Out Defense Education Military Training (Ⅲ)  All-Out Defense Education Military Training (IV)	1	2	0	1	2	0
全民國防教育軍事訓練(四)	第三學年 Third Year				1	2	0
體育選修	Physical Elective Course	1	2	0	1	2	0
全民國防教育軍事訓練(五)	All-Out Defense Education Military Training (V)	1	2	0		_	
	第四學年 Fourth Year			•			
體育選修	Physical Elective Course	1	2	0	1	2	0
	專業選修科目 Department Electiv	e Courses					
	第一學年 First Year						
1dk 亦 chi dtL	網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia	and Game N	Machine		2	2	Τ ο
機率與統計	Probability And Statics 智慧機器人 Intelligent Robe	ntics			3	3	0
智慧型機器人概論	Intelligent Robotics	3	3	0			
機率學	Probability				3	3	0
	第二學年 Second Year	L.	L	L	L	L.	.4
	積體電路與系統應用 Integrated Circuit and	System App	olication				
※VLSI 概論	*Introduction to VLSI	3	3	0			
半導體物理導論 ■2D 利知道於你療效	Introduction to Semiconductor Physics	3	3	0			<del>                                     </del>
●3D 列印導論與實務	3D Printing Introduction and Practice	3	3	0	2	2	0
全客戶 IC 佈局 ※FPGA 系統設計	Full Custom IC Layout  **FPGA System Design and Practice	1			3	3	0
半導體元件導論	Introduction to Semiconductor Devices				3	3	0
微控制器系統實務	Microcontroller Based Embedded System Practice				3	3	0
	網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia	and Game N	Machine	•	ı	•	
物件導向程式設計	Object-Oriented Programming	3	3	0			
※工程軟體應用實作	*Engineering Software Practice	2	1	3			
影像處理概論 ※數位影像處理實作	Introduction to Image Processing  **Digital Image Processing	3	3	0	2	1	3
※Python 程式設計	**Programming in Python				3	1	2
※電腦圖學	*Computer Graphics				3	3	0
	智慧機器人 Intelligent Robo	otics					
工程圖學	Engineering Drawing	2	1	3			
機器人學	Robotics	3	3	0			
氣壓控制原理與應用	Principle and Application of Air Pressure Control	2	1	3	2	2	
※電腦機構繪圖 「EMI」機構設計	**Computer Aided Machine Drawing				3	3	0
單晶片微電腦應用實務	Mechanism Design  Microcontroller Application and Practice				2	1	3
智慧電子應用設計概論	Fundamental of Innovative Electronic Design				3	3	3
•	第三學年 Third Year	L.	· I	L.	<u>I</u>	· ·	<u>.u</u>
	積體電路與系統應用 Integrated Circuit and	System App	olication				
※類比積體電路設計	※Introduction to Analog IC Design	3	3	0			
積體電路製程 **出、ドネは中円	Integrated Circuits Manufacturing Process	3	3	0			_
<ul><li>※嵌入式系統應用</li><li>●電磁相容原理</li></ul>		3	3	0			-
電路板製造與產業概論	Introduction to Circuit Board Manufacturing and Industry	3	3	0			1
[AI]人工智慧晶片導論	Introduction to AI on Chip	3	3	0			-
Cell-Base 晶片設計	Cell-Base IC Physical Design				3	3	0
※低功率積體電路設計	**Low Power IC Design				3	3	0
光電轉換導論	Optical-Electrical Transfer				3	3	0
高速 PCB 設計	High-Speed Printed Circuit Board Design				3	3	0
智慧電子科技	Intelligent Electronic Technology 網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia	and Gama N	Inchina		3	3	0
※網路概論	網路多殊體查遊戲機 Network Multimedia ※Introduction to Network	3	3	0			T
視窗程式設計	Windows Programming	3	3	0			<u> </u>
數位信號處理	Digital Signal Processing	3	3	0			
※工程光學應用	*Applied Engineering Optics	3	3	0			
遊戲企劃	Game Design	3	3	0			<u> </u>
3D 物件建模技術	3D Modeling Software Practice	3	3	0	2		
3D 動畫技術 [AI]人工智慧	3D Animation Software Practice Artificial Intelligence	1			3	3	0
遊戲製作	Game Development	+			3	3	0
深度學習應用	Applied Deep Learning	1			3	3	0
光學元件	Optical Elements and Design				3	3	0
※嵌入式微處理器系統與實習	*Embedded Microprocessor System and Practice				2	1	3
	智慧機器人 Intelligent Robo				T		
※智慧型機器人系統應用專題	Application Project of Intelligent Robotic System	3	3	0			

PLC 應用實作	Programmable Logic Controller Practice	2	1	3			
●機器人控制	Robot Control	3	3	0			1
嵌入式微處理器系統與實習	Embedded Microprocessor System and Practice	2	1	3			
機器視覺	Machine Vision	3	3	0			
感測器原理與應用	Sensors' Principles and Applications	3	3	0			
嵌入式系統概論	Embedded System Overview	3	3	0			
工業電子學	Industrial Electronics	3	3	0			
※模糊控制	**Fuzzy Control				3	3	0
●工業機器人原理與應用	Principle and Application of Industrial Robots				3	3	0
※智慧感測與監控實務	**Smart Sensor and Supervisory Control Practice				2	1	3
電力電子學	Power Electronics				3	3	0
機電整合 數位影像處理實作	Mechatronics				2	1	3
類神經網路概論	Digital Image Processing  Introduction to Neural Network				3	3	0
大只有一位工程中的 0周	第四學年 Fourth Year	l	I				U
	積體電路與系統應用 Integrated Circuit and	System Apı	plication				
通信基頻晶片電路	Communication Baseband Integrated Circuit	3	3	0			
射頻積體電路導論	Introduction to RFIC Design	3	3	0			
※電力電子積體電路設計	*Power Electronics IC Design	3	3	0			
太陽能系統與應用	Solar Cell System and Applications	3	3	0			
※嵌入式軟體設計實務	*Embedded Software Design	3	3	0			
●電磁相容之標準與測試	Electromagnetic Compatibility of Standards and Test	3	3	0			
IC 測試技術	IC Test Technologies				3	3	0
IC 封裝技術	IC Packaging Technologies	<u> </u>			3	3	0
半導體元件模擬	Semiconductor Device Simulation		ļ		3	3	0
運算放大器設計實務	Practical Design of Operational Ampliofilers				3	3	0
電磁相容實務	Engineering EMC	10 1	7 1:		3	3	0
	網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia : Applied Database System	1	Machine 3	0	<u> </u>		T
作業系統	Operating System	3	3	0		<u> </u>	1
計算機結構	Computer Architecture	3	3	0			
遊戲物理導論	Introduction to Game Physics	3	3	0			-
演算法	Algorithms	3	3	U	3	3	0
虚擬實境	Introduction to Virtual Reality				3	3	0
擴增實境導論	Introduction to Augmented Reality				3	1	2
物聯網概論	Introduction to Internet of Things				3	3	0
	智慧機器人 Intelligent Robo	tics		_			
定位導航概論	Introduction to Positioning and Navigation	3	3	0			
●※智慧機電實務	Smart Mechatronics Practice	2	1	3			
人機介面	Design of Human-Machine Interface	3	3	0			<u> </u>
工程軟體應用實作	Engineering Software Practice	2	1	3			
行動裝置應用程式	Development of Mobile Applications	3	3	0			
數位控制 電機控制原理與應用	Digital Control System	3	3	0	2	3	0
可攜式電源設計	Electrical Control Principle and Application				3	3	0
[AI]人工智慧	Portable Power Supply Design  Artificial Intelligence				3	3	0
機器人程式設計	Robotic Programming				3	3	0
電子導航	Electronic Navigation				3	3	0
工業通訊技術	Industrial Communication Techniques				3	3	0
語音識別	Speech Recognition				3	3	0
	共同專業選修科目 Department General I	Elective Co	urses				
	第一學年 First Year						
電子工程概論	Introduction to Electronic Engineering	3	3	0			
產業概論	Introduction to Industrial				3	3	0
	第二學年 Second Year						
校外實習(寒假)一	Internship Program (outside-campus) on Winter Vacation ( I )	1	0	1			
校外實習(暑期)一	Internship Program (outside-campus) on Summer Vacation ( I )	3	0	3	1		
通信電子學	Fundamentals of Electronic Communications				3	3	0
師徒實務專題(一)	Mentor-Apprentice Project study ( I )				3	0	3
	第三學年 Third Year						
產業論壇	Industry Forum	3	3	0			
電磁學	Electromagnetics	3	3	0			
數位通信概論	Introduction to Digital Communication Systems	3	3	0			
	Internship Program (outside-campus) on Winter Vacation ( II )	1	0	1			<u> </u>
校外實習(寒假)二		1 2	0	3		1	
校外實習(暑期)二	Internship Program (outside-campus) on Summer Vacation ( II )	3	U		ł	-	+
校外實習(暑期)二 高頻電路設計	Radio Frequency Circuit Design	3	U	3	3	3	0
校外實習(暑期)二 高頻電路設計 電磁波	Radio Frequency Circuit Design Electromagnetic Waves	3	0	3	3	3	0
校外實習(暑期)二 高頻電路設計	Radio Frequency Circuit Design	3	0	3			

通訊儀控程式設計	Communication Instruments Program	3	3	0			
天線設計	Antenna Design	3	3	0			
RFID 技術	RFID Technology	3	3	0			
射頻安全概論	Introduction to RF Security	3	3	0			
專業倫理與社會責任	Professional Ethics and Social Responsibility	3	3	0			
校外實習(寒假)三	Internship Program (outside-campus) on Winter Vacation (III)	1	0	1			
校外實習(暑期)三	Internship Program (outside-campus) on Summer Vacation (III)	3	0	3			
職場倫理實習(一)	Workplace Ethics ( I )	3	0	3			
資訊技術實習(一)	Computer Applications Practice ( I )	3	0	3			
電子技術實習(一)	Electronic Skill Practice ( I )	3	0	3			
產業實務實習(一)	Industrial Skill Practice ( I )	3	0	3			
信號完整性	Signal Integrity				3	3	0
通信系統儀測	Communication System Instrumentation				3	3	0
微波工程	Microwave Engineering				3	3	0
RFID 系統	RFID System				3	3	0
射頻收發模組設計	RF Transceiver Module Design				3	3	0
職場倫理實習(二)	Workplace Ethics ( II )				3	0	3
資訊技術實習(二)	Computer Applications Practice ( II )				3	0	3
電子技術實習(二)	Electronic Skill Practice ( II )				3	0	3
產業實務實習(二)	Industrial Skill Practice ( II )				3	0	3
師徒實務專題 (二)	Mentor-Apprentice Project study ( II )	3	0	3			_

## 備註 Note:

一、畢業至少應修滿 128 學分【必修 82 學分,選修至少 46 學分(須含本系專業選修至少 31 學分)】

Students should complete at least 128 credits before graduation, includes 82 required credits, 46 elective credits (elective credits should have at least 31 credits from department elective courses).

二、本校訂有「國立勤益科技大學學生畢業門檻辦法」,請依規定辦理。

Our school has established the "National Chin-yi University of Science and Technology Student Graduation Threshold Measures", Graduation

三、通識教育學院所開設之「博雅通識課程」學分數(時)為2學分2學時或3學分3學時,經101學年度第二學期校課程委員會會議通過。

Liberal Education courses opened by College of General Education, are divided into 2 hours course with 2 credits or 3 hours course with 3 credits, ratified by Course Committee in 2012.

四、本系畢業門檻一:學生要修讀網路多媒體暨遊戲機學程「※必選課程」其中的三門,為其畢業之基本條件。

Three of the required courses(\*\*) offered in the Network Multimedia and Game Machine Program must be taken for satisfying the first graduation criteria.

- 五、本系畢業門檻二:學生要取得本系開設之下述「學程」至少一個,為其畢業之基本條件。學生至少要獲得21學分、 或獲得7門課的學分,才能視為取得此學程證明。「※必選課程」,須至少選二門。
  - (一)積體電路與系統應用學程
  - (二)網路多媒體暨遊戲機學程
  - (三)智慧機器人學程

At least one of the following programs must be fulfilled for satisfying the second graduation criteria. Students taking this program are requested to obtain a minimum of 21 credits, including at least 2 required courses to be taken for this program certificate.

- (1) Integrated Circuit and System Application Program
- (2) Network Multimedia and Game Machine Program
- (3) Intelligent Robotics Program
- 六、必選課程為選修,不及格者不必重修、或補修。

Every required course is elective. Failure of these courses is not necessary to re-take for graduation.

七、課程名稱前有標示「●」符號者,為「職能專業課程」。

Courses with a "•" refer to a professional competence course.

八、課程名稱前有標示「AI」符號者,為「人工智慧相關課程」。

Courses with an "AI" refer to an artificial intelligence related course.