## 國立勤益科技大學日間部四年制 108 學年度 電子工程系(綠能晶片與系統應用組)學分計畫表

## National Chin-Yi University of Technology

## Curriculum Planning of 2019 Four-Year Degree in

Department of Electronic Engineering: Green IC and System Application

108 年 4 月 24 日系課程委員會會議審議通過 108.05.07.院課程委員會審議通過

108.5.21.校課程委員會議及108.5.30.教務會議審議通過109.12.10. 校課程委員會議及109.12.17. 教務會議審議修訂通過

110年5月3日系課程委員會會議審議通過 110.05.11. 院課程委員會議審議通過

下學期 Second Semester

上學期 First Semester

	110. 05. 25.	110. 05. 11. 院課程安員會職番級通過 05. 25. 校課程委員會議及 110. 06. 15. 教務會議審議通過						
			上學期 First Semester			下學期 Second Semester		
科目	Courses	學分 Credits	正課 Lecture	實習 Internship	學分 Credits	正課 Lecture	實習 Internship	
	共同必修科目(30 學分) General Required			-	Creatis	zecture	тистиятр	
	第一學年First Yea		,					
國文(一)	Chinese ( I )	3	3	0				
大一英文(一)	Freshman English ( I )	2	2	0				
英文聽講(一)	Listening and Speaking ( I )	1	1	0				
歷史與文化(一)	History and Culture ( I )	2	2	0				
藝術鑑賞	Art Appreciation	1	1	0				
體育(一)	Physical Education ( I )	0	2	0				
全民國防教育軍事訓練(一)	All-Out Defense Education Military Training ( I )	0	2	0				
勞作與社會服務教育(一)	Labor and Social Services Education ( I )	0	0	1				
國文(二)	Chinese ( II )				3	3	0	
大一英文(二)	Freshman English ( II )				2	2	0	
英文聽講(二)	Listening and Speaking ( II )				1	1	0	
歷史與文化(二)	History and Culture ( II )				2	2	0	
音樂鑑賞	Music Appreciation				1	1	0	
體育(二)	Physical Education ( II )				0	2	0	
全民國防教育軍事訓練(二)	All-Out Defense Education Military Training ( II )				0	2	0	
勞作與社會服務教育(二)	Labor and Social Services Education ( II )				0	0	1	
	第二學年Second Ye	ar						
博雅通識課程	Liberal Education	2	2	0				
體育(三)	Physical Education ( III )	0	2	0				
憲法與民主	Constitution and Democracy	2	2	0				
博雅通識課程	Liberal Education				2	2	0	
體育(四)	Physical Education ( IV )				0	2	0	
	第三學年Third Yea	r						
博雅通識課程	Liberal Education	2	2	0				
博雅通識課程	Liberal Education	2	2	0				
博雅通識課程	Liberal Education				2	2	0	
	第四學年Fourth Year(無必修課程No Gen	eral Required	Courses)					
	專業必修科目(53 學分) Department Require	d Courses(53	credits hour	rs)				
	第一學年First Yea	r						
微積分(一)	Calculus ( I )	3	3	0				
物理(一)	Physics ( I )	3	3	0				
邏輯設計實務	Digital Logic Design	2	1	3				
微積分(二)	Calculus ( II )				3	3	0	
物理(二)	Physics ( II )				3	3	0	
計算機程式實習	Computer Programming Practice				2	1	3	
	第二學年Second Ye				1		1	
工程數學(一)	Engineering Mathematics ( I )	3	3	0				
電子學(一)	Electronics ( I )	3	3	0				
電路學(一)	Electric Circuit Analysis ( I )	3	3	0				
電子實習(一)	Electronic Experiment ( I )	2	1	3				
●微處理機實習	Microprocessor Practice	2	1	3				
工程數學(二)	Engineering Mathematics ( II )		<u> </u>		3	3	0	
電子學(二)	Electronics ( II )				3	3	0	
電路學(二)	Electric Circuit Analysis ( II )				3	3	0	
電子實習(二)	Electronic Experiment ( II )		<u> </u>		2	1	3	
信號與系統	Signals and Systems				3	3	0	
	第三學年Third Yea		1		1		1	
數位電路與系統	Digital Circuits and Systems	3	3	0				
實務專題(一)	Practical Project ( I )	2	0	6				
電能轉換電路設計	Design of Power Conversion Circuits		ļ		3	3	0	
實務專題(二)	Practical Project ( II )				2	0	6	
	第四學年Fourth Year (無必修課程No Ger	ieral Required	l Courses)					

### First North Ext 大 Republisher Conserved First North Ext 大 Republisher Conserved First North Ext 大 Republisher Conserved First North Ext 大 Republisher Training (1)	科目	Courses	學分 Credits	正課 Lecture	實習 Internship	學分 Credits	正課 Lecture	實習 Internship
### Account Name					Į.			
任義日政治 其平本 (知(4)				tive Course	es)			
### 15	全民國防教育軍事訓練(三)			2	0			
### 2 ## 1		, , ,				1	2	0
(								
# 변호생용		Physical Elective Course	1			1	2	0
### 2	全民國防教育軍事訓練(五)		1	2	0			
#業務所書 Department Flactive Courses	<b>础 去</b> 呢 <i>内</i>		1	2	0	1	1 2	0
### PAPE First Year    1986年8月   Intelligent Robotics   3   3   0   3   3   0   0   3   3   0   0	<b>超月进修</b>		<u> </u>		U	1		
特別の			ve Courses					
# 보고 보는 지수는 New Age 2 1 1 3 1 2 2 2 1 1 3 1 1 2 2 2 1 1 3 1 1 2 2 2 1 1 3 3 1 2 2 2 2								
### ### ### ### ### ### ### ### ### ##	知慧刑機哭人脚於			3	0			
### ## ### ### ### ### ### ### ### ###			3	3	U	3	3	0
学MLSI 概論	194   1	•						
等以目的語音  中球性 音響				tion				
FPCEA 系統管報 FPCEA System Design and Practice 3	※VLSI 概論			1	0			
●3D Printing Introduction to Seniconductor Devices  平年報元代等論			3		0			
平等種元件等論 Introduction to Semiconductor Devices					<u> </u>			
Fail Custom IC Layout		9	3	3	0	_	_	
機能を対象を発酵			<del>                                     </del>		-			
##		•						
### ### ### ### ### ### ### ### ### ##	微控制品系統實務		and Game N	Machine.		3	3	1 0
### A Part	物件導向积式設計		ı		0			1
### ### ### ### ### #################			_					
### Table   Cable Television Practice   1			3	3	ļ			
Yang	※數位影像處理實作	*Digital Image Processing	2	1	3			
上柱國學	有線電視實習	Cable Television Practice				3	1	2
機器人學 Robotics		智慧機器人 Intelligent Rob	otics			,		1
<ul> <li>氣壓控制原理與應用</li> <li>Principle and Application of Air Pressure Control</li> <li>② 1 3</li> <li>③ 3 3 0</li> <li>○ Computer Aided Machine Drawing</li> <li>○ A 3 3 0</li> <li>○ 基本资格的图像</li> <li>○ 3 3 3 0</li> <li>○ 2 1 3</li> <li>○ 3 3 3 0</li> <li>○ 2 1 3 3</li> <li>○ 3 3 3 3 3 3</li> <li>○ 2 1 3 3</li> <li>○ 2 2 1 3 3</li> <li>○ 3 3 3 3 3 3</li> <li>○ 2 1 3 3</li> <li>○ 3 3 3 3 3 3 3</li> <li>○ 2 1 3 3</li> <li>○ 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3</li></ul>		0 0	_					
※電腦機構整關 Computer Aided Machine Drawing 機構設計 Mechanism Design 3 3 3 0 0 平晶片微電腦應用實務 Microcontroller Application and Practice 2 1 1 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3			_					<u> </u>
機構设計 Mechanism Design 3 3 3 0 日本日本 Microcontroller Application and Practice 2 1 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3			2	1	3	3	3	0
平晶片機電腦應用實務 Microcontroller Application and Practice								
# ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## #		Č						
接體電影製程		11				3	3	3
積體電路製程		第三學年 Third Year						•
●電磁相容原理 Introduction to Electromagnetic Compatibility 3 3 3 0		綠能晶片與系統應用 Green IC and Sys	tem Applica	tion				
※頼比精體電路設計 ※Introduction to Analog IC Design 3 3 0 0	積體電路製程			3	0			
※嵌入式系統概論與實習 ※Embedded System Overview and Practice 2 1 3 3 0 0			-	1				
SoC 設計         SoC Design         3         3         0           Cell-Base al 片設計         Cell-Base IC Physical Design         3         3         3         0           綠能元件電性模擬         Green Energy Component Electrical Simulation         3         3         3         0           太陽能系統與應用         Solar Cell System and Applications         3         3         3         0           高速 PCB 設計         High-Speed Printed Circuit Board Design         3         3         0           ※開發機論         Low Power IC Design         3         3         0           ※網路機論         Kintroduction to Network         3         3         0           ※遊戲園學         ※Computer Graphics for Games         3         3         0           ※並在光学應用         ※Computer Graphics for Games         3         3         0           ※工老光学應用         ※Applied Engineering Optics         3         3         0           ※工老光學應用         ※Applied Engineering Optics         3         3         0           遊戲物理導論         Introduction to Game Physics         3         3         0           遊戲教物理導論         Introduction to Communication Systems         3         3         3         0		5 5	_					
Cell-Base al 片設計       Cell-Base IC Physical Design       3       3       0         綠能元件電性模擬       Green Energy Component Electrical Simulation       3       3       3       0         太陽能系統與應用       Solar Cell System and Applications       3       3       3       0         高速 PCB 設計       High-Speed Printed Circuit Board Design       3       3       3       0         低功辛積體電路设計       Low Power IC Design       3       3       0         ※ May Application to Network       3       3       0       3       3       0         ※遊戲圖學       ※ Computer Graphics for Games       3       3       0       3       3       0       3       3<			_					
線能元件電性模擬 Green Energy Component Electrical Simulation 3 3 3 0		5	3	3	U	3	3	0
太陽能系統與應用       Solar Cell System and Applications       3       3       0         高速 PCB 設計       High-Speed Printed Circuit Board Design       3       3       0         低功率積體電路設計       Low Power IC Design       3       3       0         網路多媒體學遊戲機 Network Multimedia and Game Machine         ※網路概論       ※Introduction to Network       3       3       0         ※遊戲圖學       ※Computer Graphics for Games       3       3       0         3D 物件建模技術       3D Modeling Software Practice       3       3       0         ※工程光學應用       ※Applied Engineering Optics       3       3       0         遊戲物理導論       Introduction to Game Physics       3       3       0         遊戲物理導論       Introduction to Communication Systems       3       3       0         計算機組織與結構       Computer Architecture and Organization       3       3       0         計算機組織與結構       Computer Architecture and Organization       3       3       3       0         遊戲企劃       Game Design       3       3       3       0         表型大件       Optical Elements and Design       3       3       3       0         ※数式人機       2       1       3       3								
低功率積體電路設計       Low Power IC Design       3       3       0         網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia and Game Machine         ※週路概論       ※Introduction to Network       3       3       0         ※遊戲圖學       ※Computer Graphics for Games       3       3       0         3D 物件建模技術       3D Modeling Software Practice       3       3       0         ※工程光學應用       ※Applied Engineering Optics       3       3       0         ※工程光學應用       ※Applied Engineering Optics       3       3       0         遊戲物理導論       Introduction to Game Physics       3       3       0         通訊系統概論       Introduction to Communication Systems       3       3       0         計算機組織與結構       Computer Architecture and Organization       3       3       0         遊戲企劃       Game Design       3       3       3       0         光學元件       Optical Elements and Design       3       3       3       0         ※嵌入式微處理器系統與實習       ※Embedded Microprocessor System and Practice       2       1       3         智慧機器人系統應用專題       Application Project of Intelligent Robotics       3       3       0         智慧機器人孫統應用專題       Application Project of Intelligent Robotics System       3 <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>3</td> <td>3</td> <td>0</td>						3	3	0
## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ##	高速 PCB 設計	High-Speed Printed Circuit Board Design				3	3	0
※網路概論       ※Introduction to Network       3       3       0         ※遊戲圖學       ※Computer Graphics for Games       3       3       0         3D 物件建模技術       3D Modeling Software Practice       3       3       0         ※工程光學應用       ※Applied Engineering Optics       3       3       0         遊戲物理導論       Introduction to Game Physics       3       3       0         通訊系統概論       Introduction to Communication Systems       3       3       0         計算機組織與結構       Computer Architecture and Organization       3       3       0         遊戲企劃       Game Design       3       3       0         3D 動畫技術       3D Animation Software Practice       3       3       0         光學元件       Optical Elements and Design       3       3       0         ※嵌入式微處理器系統與實習       ※Embedded Microprocessor System and Practice       2       1       3         常養機器人系統應用專題       Application Project of Intelligent Robotics       3       3       0         學程整型機器人系統應用專作       Programmable Logic Controller Practice       2       1       3         ●機器人控制       Robot Control       3       3       0	低功率積體電路設計					3	3	0
※遊戲圖學       ※Computer Graphics for Games       3       3       0         3D 物件建模技術       3D Modeling Software Practice       3       3       0         ※工程光學應用       ※Applied Engineering Optics       3       3       0         遊戲物理導論       Introduction to Game Physics       3       3       0         通訊系統概論       Introduction to Communication Systems       3       3       0         計算機組織與結構       Computer Architecture and Organization       3       3       0         遊戲企劃       Game Design       3       3       0         3D 動畫技術       3D Animation Software Practice       3       3       0         光學元件       Optical Elements and Design       3       3       0         ※嵌入式微處理器系統與實習       ※Embedded Microprocessor System and Practice       2       1       3         ※智慧型機器人系統應用專題       Application Project of Intelligent Robotics         ※智慧型機器人系統應用專題       Application Project of Intelligent Robotic System       3       3       0         ●機器人控制       Robot Control       3       3       0						1	1	1
3D 物件建模技術					1			<u> </u>
※工程光學應用       ※Applied Engineering Optics       3       3       0         遊戲物理導論       Introduction to Game Physics       3       3       0         通訊系統概論       Introduction to Communication Systems       3       3       0         計算機組織與結構       Computer Architecture and Organization       3       3       0         遊戲企劃       Game Design       3       3       0         3D 動畫技術       3D Animation Software Practice       3       3       0         光學元件       Optical Elements and Design       3       3       0         ※嵌入式微處理器系統與實習       ※Embedded Microprocessor System and Practice       2       1       3         繁養型機器人系統應用專題       Application Project of Intelligent Robotics         ※智慧型機器人系統應用專題       Application Project of Intelligent Robotic System       3       3       0         ●機器人控制       Robot Control       3       3       0		1 1						1
遊戲物理導論Introduction to Game Physics330通訊系統概論Introduction to Communication Systems330計算機組織與結構Computer Architecture and Organization330遊戲企劃Game Design3303D動畫技術3D Animation Software Practice330光學元件Optical Elements and Design330※嵌入式微處理器系統與實習※Embedded Microprocessor System and Practice213智慧機器人 Intelligent Robotics※智慧型機器人系統應用專題Application Project of Intelligent Robotic System330PLC 應用實作Programmable Logic Controller Practice213●機器人控制Robot Control330		· ·						
通訊系統概論 Introduction to Communication Systems 3 3 0 分 計算機組織與結構 Computer Architecture and Organization 3 3 0 0 遊戲企劃 Game Design 3 3 0 0 3 0 0 3 0 0 3 0 0 0 0 0 0 0 0	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·							
計算機組織與結構Computer Architecture and Organization330遊戲企劃Game Design3303D 動畫技術3D Animation Software Practice330光學元件Optical Elements and Design330※嵌入式微處理器系統與實習※Embedded Microprocessor System and Practice213智慧機器人 Intelligent Robotics※智慧型機器人系統應用專題Application Project of Intelligent Robotic System330PLC 應用實作Programmable Logic Controller Practice213●機器人控制Robot Control330						3	3	0
3D 動畫技術 3D Animation Software Practice 3 3 3 0 光學元件 Optical Elements and Design 3 3 0 0 ※嵌入式微處理器系統與實習 ※Embedded Microprocessor System and Practice 2 1 3 3 2 0 2 2 1 3 2 2 2 1 3 2 2 2 1 3 2 2 2 2 2 2						3		0
光學元件 Optical Elements and Design 3 3 0 ※嵌入式微處理器系統與實習 ※Embedded Microprocessor System and Practice 2 1 3		8						
<ul> <li>※嵌入式微處理器系統與實習</li> <li>※Embedded Microprocessor System and Practice</li> <li>智慧機器人 Intelligent Robotics</li> <li>※智慧型機器人系統應用專題</li> <li>Application Project of Intelligent Robotic System</li> <li>PLC應用實作</li> <li>Programmable Logic Controller Practice</li> <li>機器人控制</li> <li>Robot Control</li> <li>3</li> <li>3</li> <li>0</li> <li>3</li> <li>3</li> <li>0</li> <li>0&lt;</li></ul>			1					
智慧機器人 Intelligent Robotics  ※智慧型機器人系統應用專題 Application Project of Intelligent Robotic System 3 3 0  PLC應用實作 Programmable Logic Controller Practice 2 1 3  ●機器人控制 Robot Control 3 3 0			-					
<ul> <li>※智慧型機器人系統應用專題</li> <li>Application Project of Intelligent Robotic System</li> <li>3</li> <li>3</li> <li>0</li> <li>PLC 應用實作</li> <li>Programmable Logic Controller Practice</li> <li>2</li> <li>1</li> <li>3</li> <li>0</li> <li>機器人控制</li> <li>Robot Control</li> <li>3</li> <li>3</li> <li>0</li> </ul>	※嵌入式微處理器系統與實習	<u> </u>	l otion		<u> </u>	2	1	3
PLC 應用實作 Programmable Logic Controller Practice 2 1 3  ●機器人控制 Robot Control 3 3 0	>> 知 挂刑機器 ↓ 彡 伙 庭 田 亩 晒			3	0	1		
●機器人控制 Robot Control 3 3 0								+
					<b>.</b>			
	嵌入式微處理器系統與實習							

機器視覺	Machine Vision	3	3	0			
機	Sensors' Principles and Applications	3	3	0			
嵌入式系統概論	Embedded System Overview	3	3	0			
工業電子學	Industrial Electronics	3	3	0			
※模糊控制	Fuzzy Control			1	3	3	0
●工業機器人原理與應用	Principle and Application of Industrial Robots				3	3	0
※智慧感測與監控實務	Smart Sensor and Supervisory Control Practice				2	1	3
電力電子學	Power Electronics				3	3	0
機電整合	Mechatronics				3	3	0
數位影像處理實作	Digital Image Processing				2	1	3
類神經網路概論	Introduction to Neural Network				3	3	0
.,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	第四學年 Fourth Year		1	·I			
	綠能晶片與系統應用 Green IC and Sys	tem Applica	ition				
●電磁相容之標準與測試	Electromagnetic Compatibility of Standards and Test	3	3	0			
※電力電子積體電路設計	*Power Electronics IC Design	3	3	0			
※嵌入式軟體設計實務	*Embedded Software Design	2	1	3			
通信基頻晶片電路	RF and Baseband Circuits	3	3	0			
光電轉換導論	Optical-Electrical Transfer	3	3	0			
電子系統專論	Integration of Electronic Circuits Systems				3	3	0
射頻積體電路導論	Introduction to RFIC Design				3	3	0
LED 驅動電路設計	Design of LED Driving Circuits				3	3	0
	網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia	and Game I	Machine	1			.1
雲端科技基礎	Fundamentals of Cloud Technology	3	3	0			
遊戲製作	Game Development	3	3	0			
光纖通訊	Fiber Optic Communication Systems	3	3	0			
擴增實境導論	Introduction to Augmented Reality	3	3	0			
[AI]人工智慧	Artificial Intelligence	3	3	0			
深度學習	Deep Learning				3	3	0
虚擬實境導論	Introduction to Virtual Reality				3	3	0
物聯網概論	Introduction to Internet of Things				3	3	0
光纖通訊實習	Fiber Optic Communication Practice				3	1	2
雲端科技應用	Applied Cloud Computing				3	3	0
※嵌入式系統開發實習	*Embedded System Development and Practice				2	1	3
	智慧機器人 Intelligent Robo	otics					
定位導航概論	Introduction to Positioning and Navigation	3	3	0			
●※智慧機電實務	Smart Mechatronics Practice	2	1	3			
人機介面	Design of Human-Machine Interface	3	3	0			
工程軟體應用實作	Engineering Software Practice	2	1	3			
行動裝置應用程式	Development of Mobile Applications	3	3	0			
數位控制	Digital Control System	3	3	0			
電機控制原理與應用	Electrical Control Principle and Application				3	3	0
可攜式電源設計	Portable Power Supply Design				3	3	0
[AI]人工智慧	Artificial Intelligence				3	3	0
機器人程式設計	Robotic Programming				3	3	0
電子導航	Electronic Navigation				3	3	0
工業通訊技術	Industrial Communication Techniques				3	3	0
語音識別	Speech Recognition				3	3	0
	共同專業選修科目 Department General	Elective Co	urses				
	第一學年 First Year						
電子工程概論	Introduction to Electronic Engineering	3	3	0			
產業概論	Introduction to Industrial		3		3	3	0
All trains	第二學年 Second Year	1	1	1			
校外實習(寒假)一	Internship Program (outside-campus) on Winter Vacation (I)	1	0	1			
校外實習(暑期)一	Internship Program (outside-campus) on Summer Vacation ( I )	3	0	3			
通信電子學	Fundamentals of Electronic Communications			,	3	3	0
專題師徒實習(一)	Mentor-Apprentice Internship Course for Project (I)	1			3	0	3
師徒實務專題(一)	Mentor-Apprentice Project study ( I )	1			3	0	3
1 10 70 40 4 100( )		1	I	1		<u> </u>	
	第三學年 Third Year						
產業論壇	Industry Forum	3	3	0			
電磁學	Electromagnetics	3	3	0	<u> </u>	1	1
數位通信概論	Introduction to Digital Communication Systems	3	3	0		<u> </u>	
校外實習(寒假)二	Internship Program (outside-campus) on Winter Vacation (II)	1	0	1			1
校外實習(暑期)二	Internship Program (outside-campus) on Summer Vacation (    )	3	0	3		1	<u> </u>
高頻電路設計	Radio Frequency Circuit Design	<u> </u>	<u> </u>		3	3	0
電磁波	Electromagnetic Waves	1			3	3	0
職場倫理論壇	Workplace Ethics Forum	1			3	3	0
, as the constant	第四學年 Fourth Year	1		1		1	
通訊儀控程式設計	Communication Instruments Program	3	3	0			1
心明积江江入风	Communication instruments i rogram	1 3			<u> </u>	I	<u> </u>

天線設計	Antenna Design	3	3	0			
RFID 技術	RFID Technology	3	3	0			
射頻安全概論	Introduction to RF Security	3	3	0			
專業倫理與社會責任	Professional Ethics and Social Responsibility	3	3	0			
校外實習(寒假)三	Internship Program (outside-campus) on Winter Vacation (III)	1	0	1			
校外實習(暑期)三	Internship Program (outside-campus) on Summer Vacation (III)	3	0	3			
職場倫理實習(一)	Workplace Ethics ( I )	3	0	3			
資訊技術實習(一)	Computer Applications Practice ( I )	3	0	3			
電子技術實習(一)	Electronic Skill Practice ( I )	3	0	3			
產業實務實習(一)	Industrial Skill Practice ( I )	3	0	3			
信號完整性	Signal Integrity				3	3	0
通信系統儀測	Communication System Instrumentation				3	3	0
微波工程	Microwave Engineering				3	3	0
RFID系統	RFID System				3	3	0
射頻收發模組設計	RF Transceiver Module Design				3	3	0
職場倫理實習(二)	Workplace Ethics ( II )				3	0	3
資訊技術實習(二)	Computer Applications Practice ( II )				3	0	3
電子技術實習(二)	Electronic Skill Practice ( II )				3	0	3
產業實務實習(二)	Industrial Skill Practice ( II )				3	0	3
專題師徒實習(二)	Mentor-Apprentice Internship Course for Project ( [] )	3	0	3			
師徒實務專題(二)	Mentor-Apprentice Project study ( Ⅱ )	3	0	3			

## 備註 Note:

- 一、畢業至少應修滿 128 學分【必修 83 學分,選修至少 45 學分(須含本系專業選修至少 30 學分)】
  - Students should complete at least 128 credits before graduation, includes 83 required credits, 45 elective credits (elective credits should have at least 30 credits from department elective courses).
- 二、本校訂有「國立勤益科技大學學生英文及資訊能力與服務學習畢業門檻辦法」,請依規定辦理。

Please follow the rule of English, Computer Ability and Service Learning Graduation Threshold in National Chin-Yi University of Technology.

三、通識教育學院所開設之「博雅通識課程」學分數(時)為2學分2學時或3學分3學時,經101學年度第二學期校 課程委員會會議通過。

Liberal Education courses opened by College of General Education, are divided into 2 hours course with 2 credits or 3 hours course with 3 credits, ratified by Course Committee in 2012.

四、本系畢業門檻一:學生要修讀綠能晶片與系統應用學程「※必選課程」其中的三門,為其畢業之基本條件。

Three of the required courses(\*\*) offered in the Green IC and System Application Program must be taken for satisfying the first graduation criteria.

- 五、本系畢業門檻二:學生要取得本系開設之下述「學程」至少一個,為其畢業之基本條件。學生至少要獲得21學分、或獲得7門課的學分,才能視為取得此學程證明。「※必選課程」,須至少選二門。
  - (一)綠能晶片與系統應用學程
  - (二)網路多媒體暨遊戲機學程
  - (三)智慧機器人學程

At least one of the following programs must be fulfilled for satisfying the second graduation criteria. Students taking this program are requested to obtain a minimum of 21 credits, including at least 2 required courses to be taken for this program certificate.

- (1) Green IC and System Application Program
- (2) Network Multimedia and Game Machine Program
- (3) Intelligent Robotics Program
- 六、必選課程為選修,不及格者不必重修、或補修。

Every required course is elective. Failure of these courses is not necessary to re-take for graduation.

七、課程名稱前有標示「●」符號者,為「職能專業課程」。

Courses with a "•" refer to a professional competence course.

八、課程名稱前有標示「AI」符號者,為「人工智慧相關課程」。

Courses with an "AI" refer to an artificial intelligence related course.