國立勤益科技大學 107 學年度日間部四年制電子工程系(智慧電子產品設計組)學分計畫表 National Chin-Yi University of Technology

Curriculum Planning of 2018 Four-Year Degree in

Department of Electronic Engineering: Smart Electronic Product Design

107.3.28、107.5.7 系課程委員會會議審議通過 107.5.15 院課程委員會審議通過 107.5.29. 校課程委員會議及 107.6.14. 教務會議審議通過 107.12.13. 校課程委員會議及 108.1.10. 教務會議審議修訂通過 109.12.10. 校課程委員會議及 109.12.17. 教務會議審議修訂通過 110.05.25. 校課程委員會議及 110.06.15. 教務會議審議修正通過

110.05.25. 校課程委員會議及 110.06.15. 教務會議審議修							
성교	Common	上學期 First Semester			下學期 Second Semester		
科目	Courses	學分 Credits	正課 Lecture	實習 Internship	學分 Credits	正課 Lecture	實習 Internship
	共同必修科目(30 學分) General Required (<u>.</u>	<u> </u>	Creatis	Lecture	internship
	第一學年First Year		caits noars)				
國文(一)	Chinese (I)	3	3	0			
大一英文(一)	Freshman English (I)	2	2	0			1
英文聽講(一)	Listening and Speaking (I)	1	1	0			1
歷史與文化(一)	History and Culture (I)	2	2	0			
藝術鑑賞	Art Appreciation	1	1	0			
體育(一)	Physical Education (I)	0	2	0			
全民國防教育軍事訓練(一)	All-Out Defense Education Military Training (I)	0	2	0			
勞作與社會服務教育(一)	Labor and Social Services Education (I)	0	0	1			
國文(二)	Chinese (II)				3	3	0
大一英文(二)	Freshman English (II)				2	2	0
英文聽講(二)	Listening and Speaking (II)				1	1	0
歷史與文化(二)	History and Culture (II)				2	2	0
音樂鑑賞	Music Appreciation				1	1	0
體育(二)	Physical Education (II)				0	2	0
全民國防教育軍事訓練(二)	All-Out Defense Education Military Training (II)				0	2	0
勞作與社會服務教育(二)	Labor and Social Services Education (II)				0	0	1
	第二學年Second Yea	ır					<u> </u>
博雅通識課程	Liberal Education	2	2	0			
體育(三)	Physical Education (III)	0	2	0			
憲法與民主	Constitution and Democracy	2	2	0			
博雅通識課程	Liberal Education				2	2	0
體育(四)	Physical Education (IV)				0	2	0
	第三學年Third Year	r	•	•	•	•	
博雅通識課程	Liberal Education	2	2	0			
博雅通識課程	Liberal Education	2	2	0			
博雅通識課程	Liberal Education				2	2	0
	第四學年Fourth Year(無必修課程No Gen	eral Required	Courses)				
	專業必修科目(53 學分) Department Required	d Courses(53	credits hour	s)			
	第一學年First Year						
微積分(一)	Calculus (I)	3	3	0			
物理(一)	Physics (I)	3	3	0			
邏輯設計實務	Digital Logic Design	2	1	3			
微積分(二)	Calculus (II)				3	3	0
物理(二)	Physics (II)				3	3	0
計算機程式實習	Computer Programming Practice				2	1	3
	第二學年Second Yea	ır					
工程數學(一)	Engineering Mathematics (I)	3	3	0			
電子學(一)	Electronics (I)	3	3	0			
電路學(一)	Electric Circuit Analysis (I)	3	3	0			
電子實習(一)	Electronic Experiment (I)	2	1	3			
微處理機實習	Microprocessor Practice	2	1	3			
工程數學(二)	Engineering Mathematics (II)				3	3	0
電子學(二)	Electronics (II)				3	3	0
電路學(二)	Electric Circuit Analysis (II)				3	3	0
電子實習(二)	Electronic Experiment (II)				2	1	3
信號與系統	Signals and Systems				3	3	0
	第三學年Third Yea						
控制系統	Control System	3	3	0		ļ	<u> </u>
實務專題(一)	Practical Project (I)	2	0	6			
電子電路設計	Electronic Circuit Design				3	3	0
實務專題(二)	Practical Project (II)				2	0	6
	第四學年Fourth Year (無必修課程No Gen	eral Required	l Courses)				
		上學	期 First Sei	mester	下學期	Second Se	emester
科目	Courses	學分	正課	實習	學分	正課	實習
		Credits	Lecture	Internship	Credits	Lecture	Internship

	止同應收付日 C	- C					
	共同選修科目 General Elective 第一學年 First Year(無排定共同選修課程 No (tives Cours	ses)			
	第二學年 Second Year		erves cours				
全民國防教育軍事訓練(三)	All-Out Defense Education Military Training (III)	1	2	0			
全民國防教育軍事訓練(四)	All-Out Defense Education Military Training (IV)				1	2	0
	第三學年 Third Year						
體育選修	Physical Elective Course	1	2	0	1	2	0
全民國防教育軍事訓練(五)	All-Out Defense Education Military Training (V)	1	2	0			
	第四學年 Fourth Year	·	1	1	1	1	1
體育選修	Physical Elective Course	1	2	0	1	2	0
	專業選修科目 Department Electi						
	第一學年 First Year(無排定專業選修課程 No De		ectives Cou	irses)			
	第二學年 Second Year						
NAME OF THE PARTY.	綠能晶片與系統應用 Green IC and Sy				I	1	1
※VLSI 概論	*Introduction to VLSI	3	3	0			
半導體物理導論	Introduction to Semiconductor Physics		3	0			
FPGA 系統設計 3D 列印導論與實務	FPGA System Design and Practice	3	3	0			
	3D Printing Introduction and Practice Introduction to Semiconductor Devices	3	3	U	3	3	0
半導體元件導論					3	3	0
全客户IC佈局	Full Custom IC Layout Microcontroller Based Embedded System Practice				3	3	0
微控制器系統實務	網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia	a and Game 1	Machine	1	J J	J	1 0
物件導向程式設計	Object-Oriented Programming	3	3	0			
※工程軟體應用實作	*Engineering Software Practice	2	1	3			
有線電視	Cable Television	3	3	0			
※數位影像處理	*Digital Image Processing	3	3	0			
有線電視實習	Cable Television Practice				3	1	2
7, 17- 3,107, 4	智慧電子產品設計 Smart Electronic	Product Des	ign	1	I	1	1
工程圖學	Engineering Drawing	3	3	0			
工業設計概論	Introduction to Industrial Design	3	3	0			
單晶片微電腦應用實務	Microcontroller Application and Practice				2	1	3
※電腦機構繪圖	*Computer Aided Machine Drawing				3	3	0
智慧電子應用設計概論	Fundamental of Innovative Electronic Design				3	3	0
機構設計	Mechanism Design				3	3	0
	第三學年 Third Year						
	綠能晶片與系統應用 Green IC and Sy	stem Applica		1	T	•	•
積體電路製程	Integrated Circuits Manufacturing Process	3	3	0			
電磁相容原理	Introduction to Electromagnetic Compatibility	3	3	0			
※類比積體電路設計	**Introduction to Analog IC Design	3	3	0			-
※類比積體電路設計 ※嵌入式系統概論與實習		3 2	1	3	2		0
※類比積體電路設計 ※嵌入式系統概論與實習 綠能元件電性模擬		_	_		3	3	0
※類比積體電路設計 ※嵌入式系統概論與實習 綠能元件電性模擬 太陽能系統與應用	 	_	_		3	3	0
※類比積體電路設計 ※嵌入式系統概論與實習 線能元件電性模擬 太陽能系統與應用 高速 PCB 設計	 ※Embedded System Overview and Practice Green Energy Component Electrical Simulation Solar Cell System and Applications High-Speed Printed Circuit Board Design 	_	_		3	3	0
※類比積體電路設計 ※嵌入式系統概論與實習 綠能元件電性模擬 太陽能系統與應用	 ※Embedded System Overview and Practice Green Energy Component Electrical Simulation Solar Cell System and Applications High-Speed Printed Circuit Board Design Low Power IC Design 	2	1		3	3	0
※類比積體電路設計 ※嵌入式系統概論與實習 綠能元件電性模擬 太陽能系統與應用 高速 PCB 設計 低功率積體電路設計	 ※Embedded System Overview and Practice Green Energy Component Electrical Simulation Solar Cell System and Applications High-Speed Printed Circuit Board Design Low Power IC Design 網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia 	2 a and Game	1 Machine	3	3	3	0
※類比積體電路設計 ※嵌入式系統概論與實習 線能元件電性模擬 太陽能系統與應用 高速 PCB 設計 低功率積體電路設計 ※網路概論	 ※Embedded System Overview and Practice Green Energy Component Electrical Simulation Solar Cell System and Applications High-Speed Printed Circuit Board Design Low Power IC Design 網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia ※Introduction to Network 	a and Game 3	Machine 3	0	3	3	0
※類比積體電路設計 ※嵌入式系統概論與實習 綠能元件電性模擬 太陽能系統與應用 高速 PCB 設計 低功率積體電路設計 ※網路概論 ※遊戲圖學	 ※Embedded System Overview and Practice Green Energy Component Electrical Simulation Solar Cell System and Applications High-Speed Printed Circuit Board Design Low Power IC Design 網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia ※Introduction to Network ※Computer Graphics for Games 	a and Game 3	Machine 3 3	0 0	3	3	0
※類比積體電路設計 ※嵌入式系統概論與實習 綠能元件電性模擬 太陽能系統與應用 高速 PCB 設計 低功率積體電路設計 ※網路概論 ※遊戲圖學 3D 物件建模技術	 ※Embedded System Overview and Practice Green Energy Component Electrical Simulation Solar Cell System and Applications High-Speed Printed Circuit Board Design Low Power IC Design 網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia ※Introduction to Network ※Computer Graphics for Games 3D Modeling Software Practice 	a and Game 1 3 3 3 3 3	1 Machine 3 3 3 3	0 0 0	3	3	0
※類比積體電路設計 ※嵌入式系統概論與實習 線能元件電性模擬 太陽能系統與應用 高速 PCB 設計 低功率積體電路設計 ※網路概論 ※遊戲圖學 3D 物件建模技術 ※工程光學應用	 ※Embedded System Overview and Practice Green Energy Component Electrical Simulation Solar Cell System and Applications High-Speed Printed Circuit Board Design Low Power IC Design 網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia ※Introduction to Network ※Computer Graphics for Games 3D Modeling Software Practice ※Applied Engineering Optics 	a and Game 3	Machine 3 3	0 0	3	3	0
※類比積體電路設計 ※嵌入式系統概論與實習 線能元件電性模擬 太陽能系統與應用 高速 PCB 設計 低功率積體電路設計 ※網路概論 ※遊戲圖學 3D 物件建模技術 ※工程光學應用 遊戲物理導論	※Embedded System Overview and Practice Green Energy Component Electrical Simulation Solar Cell System and Applications High-Speed Printed Circuit Board Design Low Power IC Design 網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia ※Introduction to Network ※Computer Graphics for Games 3D Modeling Software Practice ※Applied Engineering Optics Introduction to Game Physics	2 a and Game 3 3 3 3 3 3	1 Machine 3 3 3 3 3	0 0 0 0	3	3	0
※類比積體電路設計 ※嵌入式系統概論與實習 線能元件電性模擬 太陽能系統與應用 高速 PCB 設計 低功率積體電路設計 ※網路概論 ※遊戲圖學 3D 物件建模技術 ※工程光學應用 遊戲物理導論 通訊系統概論	※Embedded System Overview and Practice Green Energy Component Electrical Simulation Solar Cell System and Applications High-Speed Printed Circuit Board Design Low Power IC Design 網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia ※Introduction to Network ※Computer Graphics for Games 3D Modeling Software Practice ※Applied Engineering Optics Introduction to Game Physics Introduction to Communication Systems	2 a and Game 3 3 3 3 3 3	1 Machine 3 3 3 3 3	0 0 0 0	3 3 3	3 3 3	0 0 0
※類比積體電路設計 ※嵌入式系統概論與實習 線能元件電性模擬 太陽能系統與應用 高速 PCB 設計 低功率積體電路設計 ※網路概論 ※遊戲圖學 3D 物件建模技術 ※工程光學應用 遊戲物理導論 通訊系統概論 計算機組織與結構	※Embedded System Overview and Practice Green Energy Component Electrical Simulation Solar Cell System and Applications High-Speed Printed Circuit Board Design Low Power IC Design 網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia ※Introduction to Network ※Computer Graphics for Games 3D Modeling Software Practice ※Applied Engineering Optics Introduction to Game Physics	2 a and Game 3 3 3 3 3 3	1 Machine 3 3 3 3 3	0 0 0 0	3 3 3 3	3 3 3 3	0 0 0
※類比積體電路設計 ※嵌入式系統概論與實習 線能元件電性模擬 太陽能系統與應用 高速 PCB 設計 低功率積體電路設計 ※網路概論 ※遊戲圖學 3D 物件建模技術 ※工程光學應用 遊戲物理導論 通訊系統概論	※Embedded System Overview and Practice Green Energy Component Electrical Simulation Solar Cell System and Applications High-Speed Printed Circuit Board Design Low Power IC Design 網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia ※Introduction to Network ※Computer Graphics for Games 3D Modeling Software Practice ※Applied Engineering Optics Introduction to Game Physics Introduction to Communication Systems Computer Architecture and Organization	2 a and Game 3 3 3 3 3 3	1 Machine 3 3 3 3 3	0 0 0 0	3 3 3 3 3	3 3 3 3 3	0 0 0
※類比積體電路設計 ※嵌入式系統概論與實習 線能元件電性模擬 太陽能系統與應用 高速 PCB 設計 低功率積體電路設計 ※網路概論 ※遊戲圖學 3D 物件建模技術 ※工程光學應用 遊戲物理導論 通訊系統概論 計算機組織與結構 遊戲企劃	※Embedded System Overview and Practice Green Energy Component Electrical Simulation Solar Cell System and Applications High-Speed Printed Circuit Board Design Low Power IC Design 網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia ※Introduction to Network ※Computer Graphics for Games 3D Modeling Software Practice ※Applied Engineering Optics Introduction to Game Physics Introduction to Communication Systems Computer Architecture and Organization Game Design	2 a and Game 3 3 3 3 3 3	1 Machine 3 3 3 3 3	0 0 0 0	3 3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3 3	0 0 0 0 0 0
※類比積體電路設計 ※嵌入式系統概論與實習 線能元件電性模擬 太陽能系統與應用 高速 PCB 設計 低功率積體電路設計 ※網路概論 ※遊戲圖學 3D 物件建模技術 ※工程光學應用 遊戲物理導論 通訊系統概論 計算機組織與結構 遊戲企劃 3D 動畫技術	※Embedded System Overview and Practice Green Energy Component Electrical Simulation Solar Cell System and Applications High-Speed Printed Circuit Board Design Low Power IC Design 網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia ※Introduction to Network ※Computer Graphics for Games 3D Modeling Software Practice ※Applied Engineering Optics Introduction to Game Physics Introduction to Communication Systems Computer Architecture and Organization Game Design 3D Animation Software Practice	2 a and Game 3 3 3 3 3 3	1 Machine 3 3 3 3 3	0 0 0 0	3 3 3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3 3	0 0 0
※類比積體電路設計 ※嵌入式系統概論與實習 線能元件電性模擬 太陽能系統與應用 高速 PCB 設計 低功率積體電路設計 ※網路概論 ※遊戲圖學 3D 物件建模技術 ※工程光學應用 遊戲物理導論 通訊系統概論 計算機組織與結構 遊戲企劃 3D 動畫技術 光學元件	※Embedded System Overview and Practice Green Energy Component Electrical Simulation Solar Cell System and Applications High-Speed Printed Circuit Board Design Low Power IC Design 網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia ※Introduction to Network ※Computer Graphics for Games 3D Modeling Software Practice ※Applied Engineering Optics Introduction to Game Physics Introduction to Communication Systems Computer Architecture and Organization Game Design 3D Animation Software Practice Optical Elements and Design	a and Game 1 3 3 3 3 3 3 3 3 3	1 Machine 3 3 3 3 3 3	0 0 0 0	3 3 3 3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3 3 3	0 0 0 0 0 0 0 0 0
※類比積體電路設計 ※嵌入式系統概論與實習 線能元件電性模擬 太陽能系統與應用 高速 PCB 設計 低功率積體電路設計 ※網路概論 ※遊戲圖學 3D 物件建模技術 ※工程光學應用 遊戲物理導論 通訊系統概論 計算機組織與結構 遊戲企劃 3D 動畫技術 光學元件	※Embedded System Overview and Practice Green Energy Component Electrical Simulation Solar Cell System and Applications High-Speed Printed Circuit Board Design Low Power IC Design 網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia ※Introduction to Network ※Computer Graphics for Games 3D Modeling Software Practice ※Applied Engineering Optics Introduction to Game Physics Introduction to Communication Systems Computer Architecture and Organization Game Design 3D Animation Software Practice Optical Elements and Design Embedded Microprocessor System and Practice	a and Game 1 3 3 3 3 3 3 3 3 3	1 Machine 3 3 3 3 3 3	0 0 0 0	3 3 3 3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3 3 3	0 0 0 0 0 0 0 0
※類比積體電路設計 ※嵌入式系統概論與實習 線能元件電性模擬 太陽能系統與應用 高速 PCB 設計 低功率積體電路設計 ※網路概論 ※遊戲圖學 3D 物件建模技術 ※工程光學應用 遊戲物理導論 通訊系統概論 計算機組織與結構 遊戲企劃 3D 動畫技術 光學元件 嵌入式微處理器系統與實習	※Embedded System Overview and Practice Green Energy Component Electrical Simulation Solar Cell System and Applications High-Speed Printed Circuit Board Design Low Power IC Design 網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedi: ※Introduction to Network ※Computer Graphics for Games 3D Modeling Software Practice ※Applied Engineering Optics Introduction to Game Physics Introduction to Communication Systems Computer Architecture and Organization Game Design 3D Animation Software Practice Optical Elements and Design Embedded Microprocessor System and Practice 智慧電子產品設計 Smart Electronic	a and Game a and	1 Machine 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	0 0 0 0 0 0	3 3 3 3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3 3 3	0 0 0 0 0 0 0 0
※類比積體電路設計 ※嵌入式系統概論與實習 線能元件電性模擬 太陽能系統與應用 高速 PCB 設計 低功率積體電路設計 ※網路概論 ※遊戲圖學 3D 物件建模技術 ※工程光學應用 遊戲物理導論 通訊系統概論 計算機組織與結構 遊戲企劃 3D 動畫技術 光學元件 嵌入式微處理器系統與實習	※Embedded System Overview and Practice Green Energy Component Electrical Simulation Solar Cell System and Applications High-Speed Printed Circuit Board Design Low Power IC Design 網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedi: ※Introduction to Network ※Computer Graphics for Games 3D Modeling Software Practice ※Applied Engineering Optics Introduction to Game Physics Introduction to Communication Systems Computer Architecture and Organization Game Design 3D Animation Software Practice Optical Elements and Design Embedded Microprocessor System and Practice 智慧電子產品設計 Smart Electronic ※Smart Sensor and Supervisory Control Practice	a and Game I 3 3 3 3 3 Product Des	1 Machine 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	0 0 0 0 0 0	3 3 3 3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3 3 3	0 0 0 0 0 0 0 0
※類比積體電路設計 ※嵌入式系統概論與實習 線能元件電性模擬 太陽能系統與應用 高速 PCB 設計 低功率積體電路設計 ※網路概論 ※遊戲圖學 3D 物件建模技術 ※工程光學應用 遊戲物理導論 通訊系統概論 計算機組織與結構 遊戲企劃 3D 動畫技術 光學元件 嵌入式微處理器系統與實習 ※智慧感測與監控實務 機器人控制	※Embedded System Overview and Practice Green Energy Component Electrical Simulation Solar Cell System and Applications High-Speed Printed Circuit Board Design Low Power IC Design 網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedi: ※Introduction to Network ※Computer Graphics for Games 3D Modeling Software Practice ※Applied Engineering Optics Introduction to Game Physics Introduction to Communication Systems Computer Architecture and Organization Game Design 3D Animation Software Practice Optical Elements and Design Embedded Microprocessor System and Practice 智慧電子產品設計 Smart Electronic ※Smart Sensor and Supervisory Control Practice Robot Control	2 a and Game 1 3 3 3 3 3 3 3 9 9 9 1 9 1 9 1 9 1 9 1	1 Machine 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	3 3 3 3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3 3 3	0 0 0 0 0 0 0 0
※類比積體電路設計 ※嵌入式系統概論與實習 線能元件電性模擬 太陽能系統與應用 高速 PCB 設計 低功率積體電路設計 ※網路概論 ※遊戲圖學 3D 物件建模技術 ※工程光學應用 遊戲物理導論 通訊系統概論 計算機組織與結構 遊戲企劃 3D 動畫技術 光學元件 嵌入式微處理器系統與實習 ※智慧感測與監控實務 機器人控制 ※電力電子學	※Embedded System Overview and Practice Green Energy Component Electrical Simulation Solar Cell System and Applications High-Speed Printed Circuit Board Design Low Power IC Design 網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia ※Introduction to Network ※Computer Graphics for Games 3D Modeling Software Practice ※Applied Engineering Optics Introduction to Game Physics Introduction to Communication Systems Computer Architecture and Organization Game Design 3D Animation Software Practice Optical Elements and Design Embedded Microprocessor System and Practice 智慧電子產品設計 Smart Electronic ※Smart Sensor and Supervisory Control Practice Robot Control ※Power Electronics	2 a and Game 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	1 Machine 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	0 0 0 0 0 0	3 3 3 3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3 3 3	0 0 0 0 0 0 0 0
※類比積體電路設計 ※嵌入式系統概論與實習 線能元件電性模擬 太陽能系統與應用 高速 PCB 設計 低功率積體電路設計 ※網路概論 ※遊戲圖學 3D 物件建模技術 ※工程光學應用 遊戲物理導論 通訊系統概論 計算機組織與結構 遊戲企劃 3D 動畫技術 光學元件 嵌入式微處理器系統與實習 ※智慧感測與監控實務 機器人控制 ※電力電子學 智慧型機器人系統應用專題	※Embedded System Overview and Practice Green Energy Component Electrical Simulation Solar Cell System and Applications High-Speed Printed Circuit Board Design Low Power IC Design 網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia ※Introduction to Network ※Computer Graphics for Games 3D Modeling Software Practice ※Applied Engineering Optics Introduction to Game Physics Introduction to Communication Systems Computer Architecture and Organization Game Design 3D Animation Software Practice Optical Elements and Design Embedded Microprocessor System and Practice 智慧電子產品設計 Smart Electronic ※Smart Sensor and Supervisory Control Practice Robot Control ※Power Electronics Application Project of Intelligent Robotic System	2 a and Game 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	1 Machine 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	0 0 0 0 0 0	3 3 3 3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3 3 3	0 0 0 0 0 0 0 0
※類比積體電路設計 ※嵌入式系統概論與實習 線能元件電性模擬 太陽能系統與應用 高速 PCB 設計 低功率積體電路設計 ※網路概論 ※遊戲圖學 3D 物件建模技術 ※工程光學應用 遊戲物理導論 通訊系統概論 計算機組織與結構 遊戲企劃 3D 動畫技術 光學元件 嵌入式微處理器系統與實習 ※智慧感測與監控實務 機器人控制 ※電力電子學 智慧型機器人系統應用專題 工業電子學	※Embedded System Overview and Practice Green Energy Component Electrical Simulation Solar Cell System and Applications High-Speed Printed Circuit Board Design Low Power IC Design ### ### ### ### ### ### ### ### ### #	2 a and Game 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	1 Machine 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	0 0 0 0 0 0 0	3 3 3 3 3 3 3 2	3 3 3 3 3 3 3 1	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 3
※類比積體電路設計 ※嵌入式系統概論與實習 線能元件電性模擬 太陽能系統與應用 高速 PCB 設計 低功率積體電路設計 ※網路概論 ※遊戲圖學 3D 物件建模技術 ※工程光學應用 遊戲物理導論 通訊系統概論 計算機組織與結構 遊戲企劃 3D 動畫技術 光學元件 嵌入式微處理器系統與實習 ※智慧感測與監控實務 機器人控制 ※電力電子學 智慧型機器人系統應用專題 工業電子學 電子工程繪圖 PLC應用實作 ※模糊控制	※Embedded System Overview and Practice Green Energy Component Electrical Simulation Solar Cell System and Applications High-Speed Printed Circuit Board Design Low Power IC Design 網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia ※Introduction to Network ※Computer Graphics for Games 3D Modeling Software Practice ※Applied Engineering Optics Introduction to Game Physics Introduction to Communication Systems Computer Architecture and Organization Game Design 3D Animation Software Practice Optical Elements and Design Embedded Microprocessor System and Practice 智慧電子產品設計 Smart Electronic ※Smart Sensor and Supervisory Control Practice Robot Control ※Power Electronics Application Project of Intelligent Robotic System Industrial Electronics Electronic Engineering Drawing Programmable Logic Controller Practice ※Fuzzy Control	2 a and Game 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	1 Machine 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	0 0 0 0 0 0 0	3 3 3 3 3 3 3 3 2	3 3 3 3 3 3 3 1	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 3
※賴比積體電路設計 ※統入式系統概論與實習 綠能元件電性模擬 太陽能系統與應用 高速 PCB 設計 低功率積體電路設計 ※網路概論 ※遊戲圖學 3D 物件建模技術 ※工程光學應用 遊戲物理導論 通訊系統概論 計算機組織與結構 遊戲企劃 3D 動畫技術 光學元件 嵌入式微處理器系統與實習 ※智慧感測與監控實務 機器人控制 ※電力電子學 智慧型機器人系統應用專題 工業電子學 電子工程繪圖 PLC應用實作 ※模糊控制 嵌入式微處理器系統與實習	※Embedded System Overview and Practice Green Energy Component Electrical Simulation Solar Cell System and Applications High-Speed Printed Circuit Board Design Low Power IC Design ### ### ### ### ### ### ### ### ### #	2 a and Game 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	1 Machine 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	0 0 0 0 0 0 0	3 3 3 3 3 3 3 3 2	3 3 3 3 3 3 3 1	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 3
※類比積體電路設計 ※統入式系統概論與實習 線能元件電性模擬 太陽能系統與應用 高速 PCB 設計 低功率積體電路設計 ※網路概論 ※遊戲圖學 3D 物件建模技術 ※工程光學應用 遊戲物理導論 通訊系統概論 計算機組織與結構 遊戲企劃 3D動畫技術 光學元件 嵌入式微處理器系統與實習 ※智慧感測與監控實務 機器人控制 ※電力電子學 智慧型機器人系統應用專題 工業電子學 電子工程繪圖 PLC應用實作 ※模糊控制 嵌入式微處理器系統與實習 行動裝置應用程式	※Embedded System Overview and Practice Green Energy Component Electrical Simulation Solar Cell System and Applications High-Speed Printed Circuit Board Design Low Power IC Design ### ### ### ### ### ### ### ### ### #	2 a and Game 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	1 Machine 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	0 0 0 0 0 0 0	3 3 3 3 3 3 3 3 2 2 3	3 3 3 3 3 3 3 3 1	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 3
※賴比積體電路設計 ※統入式系統概論與實習 綠能元件電性模擬 太陽能系統與應用 高速 PCB 設計 低功率積體電路設計 ※網路概論 ※遊戲圖學 3D 物件建模技術 ※工程光學應用 遊戲物理導論 通訊系統概論 計算機組織與結構 遊戲企劃 3D 動畫技術 光學元件 嵌入式微處理器系統與實習 ※智慧感測與監控實務 機器人控制 ※電力電子學 智慧型機器人系統應用專題 工業電子學 電子工程繪圖 PLC應用實作 ※模糊控制 嵌入式微處理器系統與實習	※Embedded System Overview and Practice Green Energy Component Electrical Simulation Solar Cell System and Applications High-Speed Printed Circuit Board Design Low Power IC Design ### ### ### ### ### ### ### ### ### #	2 a and Game 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	1 Machine 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	0 0 0 0 0 0 0	3 3 3 3 3 3 3 3 2	3 3 3 3 3 3 3 1	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 3

	第四學年 Fourth Year						
	綠能晶片與系統應用 Green IC and Syst	em Applica	ition				
電磁相容之標準與測試	Electromagnetic Compatibility of Standards and Test	3	3	0			
※電力電子積體電路設計	**Power Electronics IC Design	3	3	0			
※嵌入式軟體設計實務	*Embedded Software Design	2	1	3			
射頻積體電路導論	Introduction to RFIC Design				3	3	0
LED 驅動電路設計	Design of LED Driving Circuits				3	3	0
	網路多媒體暨遊戲機 Network Multimedia	and Game I	Machine				
雲端科技基礎	Fundamentals of Cloud Technology	3	3	0			
遊戲製作	Game Development	3	3	0			
光纖通訊	Fiber Optic Communication Systems	3	3	0			
擴增實境導論	Introduction to Augmented Reality	3	3	0			
虚擬實境導論	Introduction to Virtual Reality				3	3	0
物聯網概論	Introduction to Internet of Things				3	3	0
光纖通訊實習	Fiber Optic Communication Practice				3	1	2
雲端科技應用	Applied Cloud Computing				3	3	0
※嵌入式系統開發實習	*Embedded System Development and Practice	L			2	1	3
No. 1. 130 July 1	智慧電子產品設計 Smart Electronic P		<u> </u>	1 0	1	I	
定位導航概論	Introduction to Positioning and Navigation	3	3	0			
電路設計安規	Safety Standards of Circuit Design	3	3	0			
※智慧機電實務	*Smart Mechatronics Practice	3	3	0			
工程軟體應用實作	Engineering Software Practice	2	1	3			
線性積體電路應用設計	Linear IC Applications Design	3	3	0		2	
人工智慧	Artificial Intelligence	1	1		3	3	0
可攜式電源設計	Portable Power Supply Design				3	3	0
※電子產品創新設計	**Innovative Electronics Product Design				-		
電子產品現況與未來趨勢	Future and Current Electronics Product				3	3	0
電子導航	Electronic Navigation				3	3	0
	共同專業選修科目 Department General I	Elective Co	urses				
5 7 - 60 les V	第一學年 First Year	1 0	1 2	1 0	1	I	
電子工程概論	Introduction to Electronic Engineering	3	3	0	2		
產業概論	Introduction to Industrial				3	3	0
12 4 5 37 (12 107)	第二學年 Second Year	1			1	ı	1
校外實習(寒假)一	Internship Program (outside-campus) on Winter Vacation (I)	1	0	1			
校外實習(暑期)一	Internship Program (outside-campus) on Summer Vacation (I) Fundamentals of Electronic Communications	3	0	3	3	3	0
通信電子學 專題師徒實習(一)					3	3	0
中地叫从具白(*)	Mentor-Apprentice Internship Course for Project(I)				3	0	3
師徒實務專題(一)	Mentor-Apprentice Project study (I)				3	0	3
1100000	第三學年 Third Year	I	I.			-	
產業論壇	Industry Forum	3	3	0			
電磁學	Electromagnetics	3	3	0			
數位通信概論	Introduction to Digital Communication Systems	3	3	0			
校外實習(寒假)二	Internship Program (outside-campus) on Winter Vacation ([])	1	0	1			
校外實習(暑期)二	Internship Program (outside-campus) on Summer Vacation (II)	3	0	3			
高頻電路設計	Radio Frequency Circuit Design				3	3	0
電磁波	Electromagnetic Waves				3	3	0
職場倫理論壇	Workplace Ethics Forum				3	3	0
	第四學年 Fourth Year						
通訊儀控程式設計	Communication Instruments Program	3	3	0			
天線設計	Antenna Design	3	3	0			
RFID 技術	RFID Technology	3	3	0			
射頻安全概論	Introduction to RF Security	3	3	0			
專業倫理與社會責任	Professional Ethics and Social Responsibility	3	3	0			
校外實習(寒假)三	Internship Program (outside-campus) on Winter Vacation (III)	1	0	1			
校外實習(暑期)三	Internship Program (outside-campus) on Summer Vacation (III)	3	0	3			
職場倫理實習(一)	Workplace Ethics (I)	3	0	3			
資訊技術實習(一)	Computer Applications Practice (I)	3	0	3			
電子技術實習(一)	Electronic Skill Practice (I)	3	0	3			
產業實務實習(一)	Industrial Skill Practice (I)	3	0	3			
信號完整性	Signal Integrity		ļ		3	3	0
通信系統儀測	Communication System Instrumentation		ļ		3	3	0
微波工程	Microwave Engineering				3	3	0
RFID 系統	RFID System		<u> </u>		3	3	0
射頻收發模組設計	RF Transceiver Module Design		ļ		3	3	0
職場倫理實習(二)	Workplace Ethics (II)				3	0	3
資訊技術實習(二)	Computer Applications Practice (II)		<u> </u>		3	0	3
電子技術實習(二)	Electronic Skill Practice (II)		ļ		3	0	3
產業實務實習(二)	Industrial Skill Practice (Ⅱ)	i .	1	1	3	0	3

專題師徒實習(二)	Mentor-Apprentice Internship Course for Project(II)	3	0	3		
師徒實務專題(二)	Mentor-Apprentice Project study (Ⅱ)	3	0	3		

備註 Note:

一、畢業至少應修滿 128 學分【必修 83 學分,選修至少 45 學分(須含本系專業選修至少 30 學分)】

Students should complete at least 128 credits before graduation, including 83 required credits, 45 elective credits (elective credits should have at least 30 credits from department elective courses).

二、本校訂有「國立勤益科技大學學生英文及資訊能力與服務學習畢業門檻辦法」,請依規定辦理。

Please follow the rule of English, Computer Ability and Service Learning Graduation Threshold in National Chin-Yi University of Technology.

三、通識教育學院所開設之「博雅通識課程」學分數(時)為2學分2學時或3學分3學時,經101學年度第二學期校課程委員會會議通過。

Liberal Education courses opened by College of General Education, are divided into 2 hours course with 2 credits or 3 hours course with 3 credits, ratified by Course Committee in 2012.

四、本系畢業門檻一:學生要修讀智慧電子產品設計學程「※必選課程」其中的三門,為其畢業之基本條件。

Three of the required courses(**) offered in the Smart Electronic Product Design Program must be taken for satisfying the first graduation criteria.

- 五、本系畢業門檻二:學生要取得本系開設之下述「學程」至少一個,為其畢業之基本條件。學生至少要獲得 21 學分、或獲得 7 門課的學分,才能視為取得此學程證明。「※必選課程」,須至少選二門。
 - (一)綠能晶片與系統應用學程
 - (二)網路多媒體暨遊戲機學程
 - (三)智慧電子產品設計學程

At least one of the following programs must be fulfilled for satisfying the second graduation criteria. Students taking this program are requested to obtain a minimum of 21 credits, including at least 2 required courses to be taken for this program certificate.

- (1) Green IC and System Application Program
- (2) Network Multimedia and Game Machine Program
- (3) Smart Electronic Product Design Program
- 六、必選課程為選修,不及格者不必重修、或補修。

Every required course is elective. Failure of these courses is not necessary to re-take for graduation.