國立勤益科技大學日間部四年制 113 學年度 電子工程系(網路多媒體暨遊戲機組)學分計畫表 National Chin-Yi University of Technology Curriculum Planning of 2024 Four-Year Degree in Department of Electronic Engineering: Network Multimedia and Game Machine

112.6.28 課程委員會及 112.11.22 院課程委員會審議通過 119 19 07 妨埋每乘員會議及 119 19 91 臨時對務會議案議議通過

		, 40		112. b. 28 課程委員會及 112. 11. 22 院課程委員會審議通 12. 07. 校課程委員會議及 112. 12. 21. 臨時教務會議審議通 irst Semester			
科目	Courses		期 First Ser			1	
11 4	Courses	學分 Credits	正課 Lecture	實習 Internship	學分 Credits	正課 Lecture	實習 Internship
	共同必修科目(28 學分) General Required (Courses (28 ca	edits hours)				
	第一學年First Year	•					
國文(一)	Chinese (I)	2	2	0			
大一英文(一)	Freshman English (I)	2	2	0			
英文聽講(一)	English Listening and Speaking (I)	1	1	0			
歷史與文化(一)	History and Culture (I)	2	2	0			
藝術鑑賞	Art Appreciation	1	1	0			
體育(一)	Physical Education (I)	0	2	0			
全民國防教育軍事訓練(一)	All-Out Defense Education Military Training (I)	0	2	0			
國文(二)	Chinese (II)				2	2	0
大一英文(二)	Freshman English (II)				2	2	0
英文聽講(二)	English Listening and Speaking (II)				1	1	0
歷史與文化(二)	History and Culture (II)				2	2	0
音樂鑑賞	Music Appreciation				1	1	0
體育(二)	Physical Education (II)				0	2	0
全民國防教育軍事訓練(二)	All-Out Defense Education Military Training (II)				0	2	0
	第二學年Second Yea	ır					
博雅通識課程	Liberal Education	2	2	0			
體育(三)	Physical Education (III)	0	2	0			
憲法與民主	Constitution and Democracy	2	2	0			
博雅通識課程	Liberal Education			0	2	2	0
體育(四)	Physical Education (IV)				0	2	0
AE A (¬)	第三學年Third Year	r			Ü		Ü
博雅通識課程	Liberal Education	2	2	0			
博雅通識課程	Liberal Education	2	2	0			
博雅通識課程	Liberal Education			0	2	2	0
14 At Candalate	第四學年Fourth Year(無必修課程No Gene	eral Required	l Courses)		_	_	
	專業必修科目(47 學分) Department Required			s)			
	第一學年First Year		ereans near	5)			
	Calculus (I)	3	3	0			
物理(一)	Physics (I)	3	3	0			
邏輯設計實務	Practice of Digital Logic Design	2	1	3			
微積分(二)	Calculus (II)		<u> </u>	3	3	3	0
物理(二)	Physics (II)				3	3	0
△計算機程式實習	Computer Programming Practice				2	1	3
	第二學年Second Yea	ır	J.	J.	_	_	
工程數學(一)	Engineering Mathematics (I)	3	3	0			
電子學(一)	Electronics (I)	3	3	0			
電路學(一)	Electric Circuit Analysis (I)	3	3	0			
電子實習(一)	Electronic Experiment (I)	2	1	3			
△●微處理機實習	Microprocessor Practice	2	1	3			
工程數學(二)	Engineering Mathematics (II)		1		3	3	0
電子學(二)	Electronics (II)		1		3	3	0
電路學(二)	Electric Circuit Analysis (II)		1		3	3	0
電子實習(二)	Electronic Experiment (II)		1	İ	2	1	3
信號與系統	Signals and Systems				3	3	0
	第三學年Third Year	r					
實務專題(一)	Project Study (I)	2	0	6			
實務專題(二)	Project Study (II)				2	0	6
			1				
	格····································			<u> </u>			
	第四學年Fourth Year (無必修課程No Depar	tment Requi	red Courses)			

### ### ### ### ### ### ### ### ### ##			上學期 First Semester			下學期 Second Semester			
# 1	科目	Courses		1			ì		
# 一手作列 Verifi 編件表 月電影 20		all will die all as Co. 1771 al		Lecture	Internship	Credits	Lecture		
展子条 Second Year				4: C	`				
### A Proposition			enerai Elec	ctive Course	es)				
(中国	今日國际教育軍事訓練(三)		1	2	0				
### 25世界		, ,	-	1 -		1	2	0	
展示音音を を民態が表音字が例え) Al-Orb Defense between Milliary Training (ソ) 1 2 0 0 1 1 2 0 0 1 1 1 2 0 0 1 1 2 0 0 1 1 1 2 0 0 1 1 1 2 0 0 1 1 1 2 0 0 1 1 1 2 0 0 1 1 1 2 0 0 1 1 1 2 0 0 1 1 1 2 0 0 1 1 1 2 0 0 1 1 1 2 0 0 1 1 1 2 0 0 1 1 1 2 0 0 1 1 1 1	T 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	I	<u> I</u>		J.	L		
### ### ### ### ### ### ### ### ### ##	體育選修		1	2	0	1	2	0	
### ### ### ### ### ### ### ### ### ##	全民國防教育軍事訓練(五)	All-Out Defense Education Military Training (V)	1	2	0				
### First Var		第四學年 Fourth Year							
株子県新 Yes	體育選修	Physical Elective Course	1	2	0	1	2	0	
原本発展計		專業選修科目 Department Electiv	e Courses						
### ### ### ### ### ### ### ### ### ##		-, •							
### 2			d Intelligen	t Computing	7			1	
#報電電路乗出版 Introduction to VISI 3	機率與統計	y .				3	3	0	
※ 15 U.S. Reja ◆ 3D 의 의 후보 프로젝트			a						
条 手要整理度等物	≫VI CI łau żΔ				1	1	1		
●3D 9月9 原理資産者						-	-		
△奈FPGA 系統設計 FPGA System Design 3 <td< td=""><td> •</td><td>j</td><td></td><td></td><td></td><td><u> </u></td><td><u> </u></td><td></td></td<>	•	j				<u> </u>	<u> </u>		
接									
#导替元年等論 Methologion to Semiconductor Devices Methologion for All On Chap Practice of Microcontroller Based Embedded System 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3		, ,		 		3	3		
AJIA_工管息品片等論		į				3	3		
公物件等的程式改計 Object-Oriented Programming 3 3 公本工程校體視用實件 Engineering Software Practice 2 1 3 移作處理標論 Introduction to Image Processing 3 3 到3 分析生樣技術 3D Modeling Technology 3 3 遊戲發作 Game Development 3 3 必款化作成技術 Data Structures 3 3 必款企業企業機構作 Practice of Digital Image Processing 2 1 3 必款企業企業機構作 Programming in Python 3 1 2 公子是片微電構造術等 Programming in Python 3 3 3 1 2 公子是其微電構造所養養性養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養	微控制器系統實務	Practice of Microcontroller Based Embedded System				3	3		
□ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	[AI]人工智慧晶片導論					3	3		
△至工程軟體應用實作 Engineering Software Practice 2 1 3 3 財産建理協會 Introduction to Image Processing 3 3 3 3 遊教飲意養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養養					7	1		1	
### Stage ### ### ###		, , ,			2				
3D Modeling Technology 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3		0 0			3				
避動製作 Game Development									
接数位影像度理實作		6 6	3	3		3	3		
△菜Python 程式語言		•						3	
※電腦國學							-		
						3	3		
	△單晶片微電腦應用實務	Microcomputer Application and Practice				2	1	3	
工程國學	資料結構					3	3		
※●工業機器人原理與應用 Principle and Application of Industrial Robots 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	2 (1)	1		T .	1 -			T	
※電腦機構繪圖 Computer Aided Machine Drawing 3 3 3 3 4			1		3				
機構设計 Mechanism Design 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3		-	3	3		2	2		
● 単型		1 5							
#E## Third Year Analog IC Design		S						3	
務體電路與系統應用 Integrated Circuit and System Application ※類比積體電路設程	2 447 by 3/44/2/4 X 47	intercomputer ripproduction and rideate							
※類比積體電路設計 Analog IC Design 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3		第三學年 Third Year							
積體電路製程 Integrated Circuit Manufacturing Process 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3		積體電路與系統應用 Integrated Circuit and	System Ap	plication					
※嵌入式系統應用 Embedded System Application 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3		0 0							
●電磁相容原理 Principle of Electromagnetic Compatibility 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3						-	-		
半導體設備概論 Introduction to Semiconductor Equipment 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3									
電路板製造與產業概論 Introduction to Circuit Board Manufacturing and Industry 3 3 3						 	 		
數位 IC 導論Introduction to Digital IC33半導體薄膜工程與元件Semiconductor Thin Film Engineering and Components33※低功率積體電路設計Low Power IC Design33光電轉換導論Introduction to Optical-Electrical Transfer33高速 PCB 設計High-Speed Printed Circuit Board Design33電能轉換電路設計Design of Power Conversion Circuits33多媒體遊戲暨智慧運算 Network Multimedia and Intelligent Computing※網路概論Introduction to Network33△祝窗程式設計Windows Programming33數位信號處理Digital Signal Processing33遊戲企劃Game Design33●△工業機器人程式設計Industrial Robot Programming33機器學習Machine Learning33		* *		+		<u> </u>	<u> </u>		
半導體薄膜工程與元件Semiconductor Thin Film Engineering and Components33※低功率積體電路設計Low Power IC Design33光電轉換導論Introduction to Optical-Electrical Transfer33高速 PCB 設計High-Speed Printed Circuit Board Design33電能轉換電路設計Design of Power Conversion Circuits33多媒體遊戲暨智慧運算 Network Multimedia and Intelligent Computing※網路概論Introduction to Network33△視窗程式設計Windows Programming33數位信號處理Digital Signal Processing33遊戲企劃Game Design33●△工業機器人程式設計Industrial Robot Programming33機器學習Machine Learning33				+					
※低功率積體電路設計Low Power IC Design33光電轉換導論Introduction to Optical-Electrical Transfer33高速 PCB 設計High-Speed Printed Circuit Board Design33電能轉換電路設計Design of Power Conversion Circuits33多媒體遊戲暨智慧運算 Network Multimedia and Intelligent Computing※網路概論Introduction to Network33△視窗程式設計Windows Programming33數位信號處理Digital Signal Processing33遊戲企劃Game Design33●△工業機器人程式設計Industrial Robot Programming33機器學習Machine Learning33				1		3	3		
高速 PCB 設計 High-Speed Printed Circuit Board Design 3 3 3						3	3		
電能轉換電路設計 Design of Power Conversion Circuits 3 3 3		•							
多媒體遊戲暨智慧運算 Network Multimedia and Intelligent Computing ※網路概論 Introduction to Network 3 3 △視窗程式設計 Windows Programming 3 3 數位信號處理 Digital Signal Processing 3 3 遊戲企劃 Game Design 3 3 ●△工業機器人程式設計 Industrial Robot Programming 3 3 機器學習 Machine Learning 3 3				1					
※網路概論Introduction to Network33△視窗程式設計Windows Programming33數位信號處理Digital Signal Processing33遊戲企劃Game Design33●△工業機器人程式設計Industrial Robot Programming33機器學習Machine Learning33	電能轉換電路設計		17 / 12	1.0		3	3		
△視窗程式設計Windows Programming33數位信號處理Digital Signal Processing33遊戲企劃Game Design33●△工業機器人程式設計Industrial Robot Programming33機器學習Machine Learning33									
數位信號處理Digital Signal Processing33遊戲企劃Game Design33●△工業機器人程式設計Industrial Robot Programming33機器學習Machine Learning33						-	-		
遊戲企劃 Game Design 3 3 ●△工業機器人程式設計 Industrial Robot Programming 3 3 機器學習 Machine Learning 3 3		9 9							
●△工業機器人程式設計 Industrial Robot Programming 3 3 3 機器學習 Machine Learning 3 3 3				_					
機器學習 Machine Learning 3 3									
[AI]人工智慧 Artificial Intelligence 3 3						3	3		
	[AI]人工智慧	Artificial Intelligence				3	3		

虚擬實境	Virtual Reality				3	3	
※嵌入式微處理器系統與實習	Embedded Microprocessor System and Practice				2	1	3
	智慧機器人 Intelligent Robe	otics	•			•	
※●自動化系統整合與應用	Automation System Integration and Applications	2	1	3			
※●△機器人程式設計(1)-初階 工程師	Robot Software Programming (1) - Junior Engineer	3	3				
嵌入式微處理器系統與實習	Embedded Microprocessor System and Practice	2	1	3			
控制系統	Control System	3	3				
※機器視覺	Machine Vision				3	3	
自動化光學檢測概論	Introduction to Automatic Optical Inspection				3	3	
※智慧感測與監控實務	Smart Sensor and Supervisory Control Practice				2	1	3
電力電子學	Power Electronics				3	3	
3,7 3 7 ,	Tower Electronies						
	第四學年 Fourth Year	U .	u-			II.	1
	積體電路與系統應用 Integrated Circuit and	System Ap	plication				
材料科學概論	Introduction to Material Science	3	3				
射頻積體電路導論	Introduction to RFIC Design	3	3			1	1
※電力電子積體電路設計	Power Electronics IC Design	3	3			1	1
太陽能系統與應用	Solar Cell System and Application	3	3				
△※嵌入式軟體設計實務	Embedded Software Design and Practice	3	3				
●電磁相容之標準與測試	Electromagnetic Compatibility of Standards and Test	3	3				
生醫感測器概論	Introduction to Biosensor Devices				3	3	
半導體元件模擬	Semiconductor Device Simulation				3	3	
電磁相容實務	Practice of Electromagnetic Compatibility				3	3	
記憶體元件	Memory Devices				3	3	
微波工程導論	Introduction to Microwave Engineering				3	3	
IC 測試技術	IC Testing Technology				3	3	
IC 封裝技術	IC Package Technology				3	3	
運算放大器設計實務	Practical Design of Operational Ampliofilers				3	3	
	多媒體遊戲暨智慧運算 Network Multimedia ar	nd Intelliger	t Computing	g			
資料庫系統應用	Database System Application	3	3				
作業系統	Operating System	3	3				
計算機結構	Computer Architecture	3	3				
遊戲物理導論	Introduction to Game Physics	3	3				
虚實整合製作	Extended Reality Development	3	1	2			
深度學習應用	Applied Deep Learning	3	3				
●數位成音(一)	Digital Audio (I)	3	3				
●數位成音(二)	Digital Audio (II)				3	3	
演算法	Algorithms				3	3	
3D 動畫技術	3D Animation Technology				3	3	
物聯網概論	Introduction to Internet of Things				3	3	
△雲端科技應用	Applied Cloud Computing				3	3	
△※嵌入式系統開發實習	Embedded System Development and Practice				2	1	3
	智慧機器人 Intelligent Robe	otics	_				
機器學習	Machine Learning	3	3				1
自動化圖控介面	Automatic Graphical Control Interface	3	3				1
可攜式電源設計	Portable Power Supply Design	3	3				
[AI]深度學習	Deep Learning				3	3	
工業無線通訊技術	Industrial Wireless Communication Technology				3	3	
※●△機器人程式設計(2)-中階 工程師	Robot Software Programming (2) - Intermediate Engineer				3	3	
,	<u> </u>	1					

共同專業選修科目 Department General Elective Courses										
第一學年 First Year										
電子工程概論	Introduction to Electronic Engineering	3	3	0						
產業概論	Introduction to Industrial				3	3	0			
	第二學年 Second Year									
校外實習(寒假)一	Internship on Winter Vacation (I)	1	0	1						
校外實習(暑期)一	Internship on Summer Vacation (I)	3	0	3						
監控系統設計及實習	SCADA Design and Practice	3	2	2						
通信電子學	Fundamentals of Electronic Communication				3	3	0			
師徒實務專題(一)	Mentor-Apprentice Project Study (I)				3	0	3			
	第三學年 Third Year									
產業論壇	Industry Forum	3	3	0						
電磁學	Electromagnetics	3	3	0						
校外實習(寒假)二	Internship on Winter Vacation (II)	1	0	1						
校外實習(暑期)二	Internship on Summer Vacation (II)	3	0	3						
智慧電能儲存技術	Smart Technologies for Electrical Energy Storage System	3	3	0						
高頻電路設計	RF Circuit Design				3	3	0			
電磁波	Electromagnetic Waves				3	3	0			
職場倫理論壇	Workplace Ethics Forum				3	3	0			
	第四學年 Fourth Year									
師徒實務專題(二)	Mentor-Apprentice Project Study (II)	3	0	3						
RFID 技術	RFID Technology	3	3	0						
專業倫理與社會責任	Professional Ethics and Social Responsibility	3	3	0						
校外實習(寒假)三	Internship on Winter Vacation (III)	1	0	1						
校外實習(暑期)三	Internship on Summer Vacation (III)	3	0	3						
職場倫理實習(一)	Workplace Ethics Practice (I)	3	0	3						
資訊技術實習(一)	Computer Application Practice (I)	3	0	3						
電子技術實習(一)	Electronic Skill Practice (I)	3	0	3						
產業實務實習(一)	Industrial Practice Internship (I)	3	0	3						
信號完整性	Signal Integrity				3	3	0			
職場倫理實習(二)	Workplace Ethics Practice (II)				3	0	3			
資訊技術實習(二)	Computer Application Practice (II)				3	0	3			
電子技術實習(二)	Electronic Skill Practice (II)				3	0	3			
產業實務實習(二)	Industrial Practice Internship (II)				3	0	3			

備註 Note:

一、畢業至少應修滿 128 學分【必修 75 學分,選修至少 53 學分(須含本系專業選修至少 36 學分)】

Students should complete at least 128 credits before graduation, includes 75 required credits, 53 elective credits (elective credits should have at least 36 credits from department elective courses).

- 二、本校訂有「國立勤益科技大學學生畢業門檻辦法」,畢業門檻條件:英文能力及自主學習,請依規定辦理。 Our school has established the "National Chin-yi University of Science and Technology Student Graduation Threshold Measures", Graduation threshold: English proficiency and independent study, please follow the regulations.
- 三、通識教育學院所開設之「博雅通識課程」學分數(時)為2學分2學時或3學分3學時,經101學年度第二學期校課程委員會會議通過。

Liberal Education courses opened by College of General Education, are divided into 2 hours course with 2 credits or 3 hours course with 3 credits, ratified by Course Committee in 2012.

四、本系畢業門檻一:學生要修讀多媒體遊戲暨智慧運算領域「※必選課程」其中的三門,為其畢業之基本條件。

Three of the required courses(X) offered in the Network Multimedia and Intelligent Computing Field must be taken for satisfying the first graduation criteria.

- 五、本系畢業門檻二:學生要取得本系開設之下述「領域」至少一個,為其畢業之基本條件。學生至少要獲得21 學分、或獲得7門課的學分,才能視為取得此領域證明。「※必選課程」,須至少選二門。
 - (一)積體電路與系統應用領域
 - (二)多媒體遊戲暨智慧運算領域
 - (三)智慧機器人領域

At least one of the following fields must be fulfilled for satisfying the second graduation criteria. Students taking this field are requested to obtain a minimum of 21 credits, including at least 2 required courses to be taken for this field certificate.

- (1) Integrated Circuit and System Application Field
- (2) Network Multimedia and Intelligent Computing Field
- (3) Intelligent Robotics Field
- 六、必選課程為選修,不及格者不必重修、或補修。

Every required course is elective. Failure of these courses is not necessary to re-take for graduation.

七、課程名稱前有標示「●」符號者,為「職能專業課程」。

Courses with a "•" refer to a professional competence course.

- 八、課程名稱前有標示「AI」符號者,為「人工智慧相關課程」。
 - Courses with an "AI" refer to an artificial intelligence related course.
- 九、課程名稱前有標示「△」符號者,為程式設計課程。

Courses with a"△" refers to an application design course. 十、學生須選讀本系所訂跨領域學程課程,並有成績登錄。 Students need to register for the course of inter-disciplinary program set by this department and have a record of grades

智慧製造			半導體				
課程選別	學年	課程名稱(學分/學時)	課程選別	學年	課程名稱(學分/學時)		
必修	二上	微處理機實習 2/4	必修	二上	電子學(一) 3/3		
必修	二下	信號與系統 3/3	必修	二下	電子學(二) 3/3		
選修	二下	Python 程式設計 3/3	選修	二上	VLSI 概論 3/3		
選修	三上	機器人控制 3/3	選修	二上	半導體物理導論 3/3		
外系選修	四上	智慧機電實務 3/3	外系選修	二下	全客户 IC 佈局 3/3		
外系選修	四下	物聯網概論 3/3	外系選修	三上	半導體設備概論 3/3		